

ESCAPE GAME

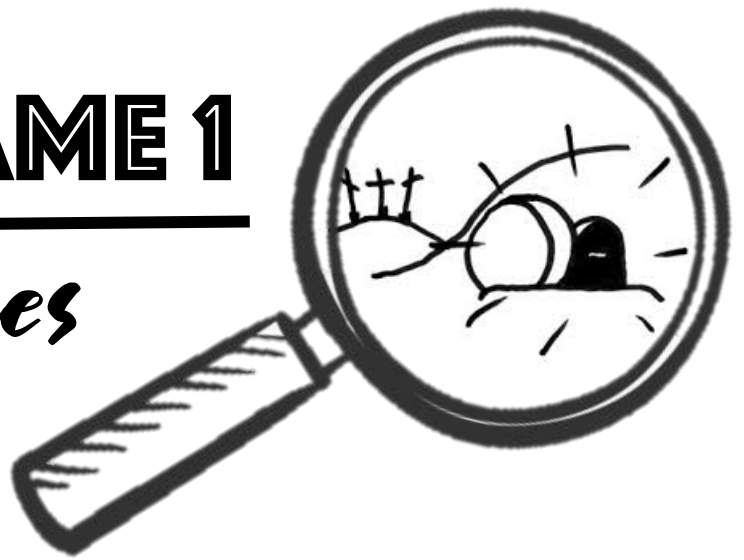
de Pâques



- **GAME 1** – Pourquoi le rideau s'est-il déchiré ?
Explication p. 2 à 6
À imprimer p. 7 à 10
- **GAME 2** – Pourquoi fallait-il que quelqu'un meure pour nos péchés ?
Explication p. 11 à 15
À imprimer p. 16 à 19
- **GAME 3** – Pourquoi était-il important que Jésus ressuscite ?
Explication p. 20 à 23
À imprimer p. 24 à 28
- **GAME 4** – Pourquoi Jésus a-t-il été jusqu'au bout alors qu'il pouvait descendre de la croix et mettre fin à sa souffrance ?
Explication p. 29 à 32
À imprimer p. 33 à 38
- **GAME 5** – Comment croire que Jésus est VRAIMENT ressuscité ?
Explication p. 39 à 44
À imprimer p. 45 à 48

ESCAPE GAME 1

de Pâques



Pourquoi le rideau s'est-il déchiré ?

Étape 1 → Fiche d'explication à l'envers



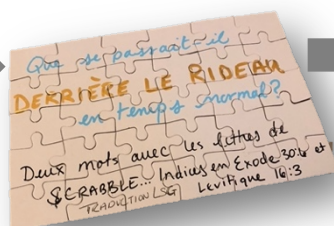
Pourquoi le rideau s'est-il déchiré ?

Lisez Matthieu 27:50-51 ensemble, puis partez à la recherche des réponses!

Commencez par le puzzle, vous trouverez ensuite les indices !

(Parfois il faut être créatif pour trouver la clé !)

Étape 2 → Puzzle



Écrivez sur le puzzle :

Que se passait-il derrière le rideau en temps normal ?

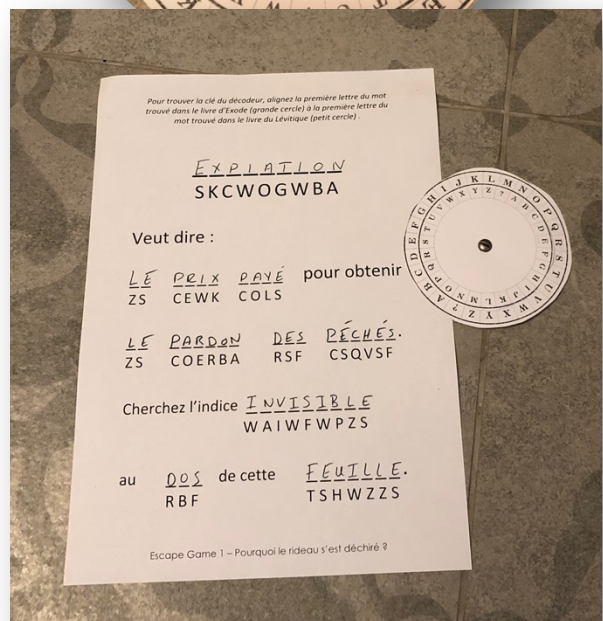
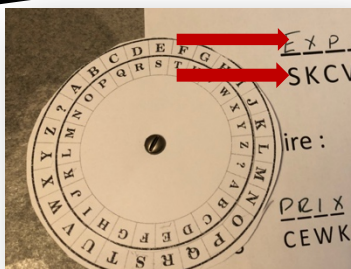
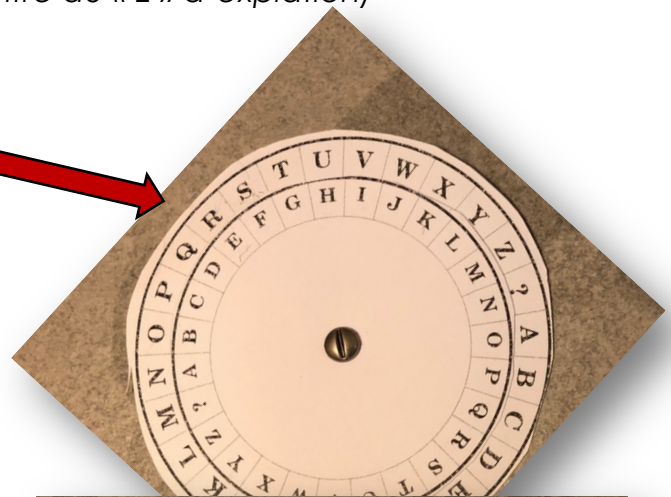
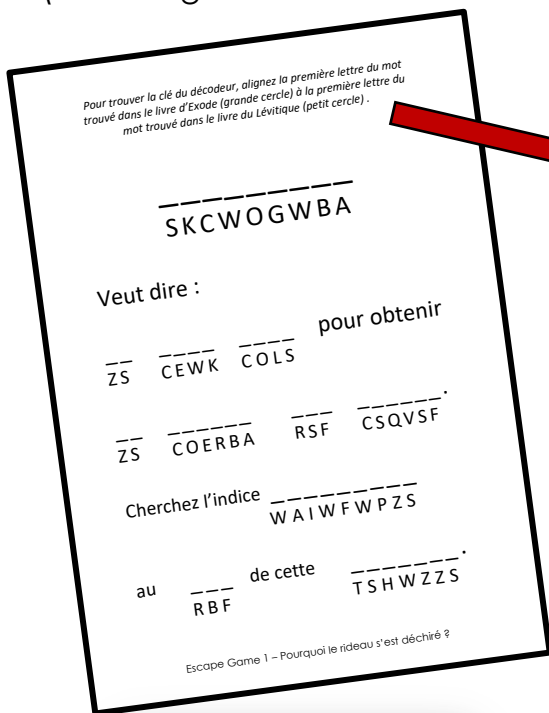
Deux mots avec les lettres du Scrabble. Indices en Exode 30 :6 et Lévitique 16 :3. (Traduction LSG)

Étape 3 → Mots du Scrabble (avec les indices donnés en étape 2)



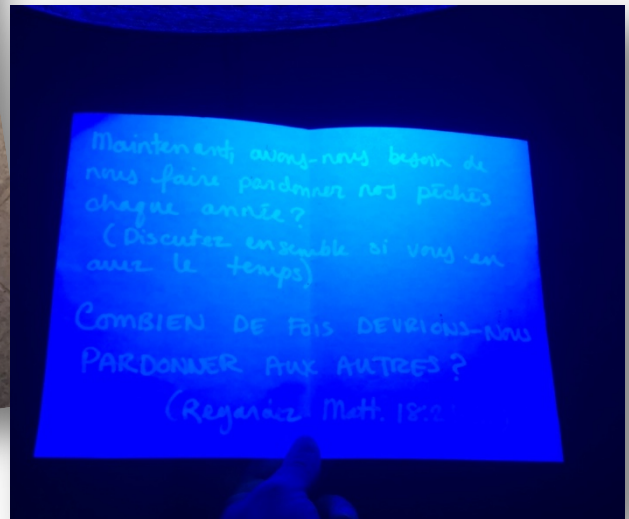
Étape 4 → Décodeur

(Il faut aligner le « R » du mot rencontre au « E » d'expiation)



Étape 5 → INVISIBLE

Au dos de la feuille du décodeur se trouve ce message écrit avec un feutre UV (qui s'achète en ligne) et peut être vu avec une lumière noire (Pour la conception d'un Escape Game de Pâques, il faut un feutre UV et une lumière noire).



Le texte écrit au dos est :

Maintenant, avons-nous besoin de nous faire pardonner nos péchés chaque année ? (Discutez ensemble si vous en avez le temps)

Combien de fois devrions-nous pardonner aux autres ?
(Regardez Matt 18:21-22)

Étape 6 → Le Cadenas

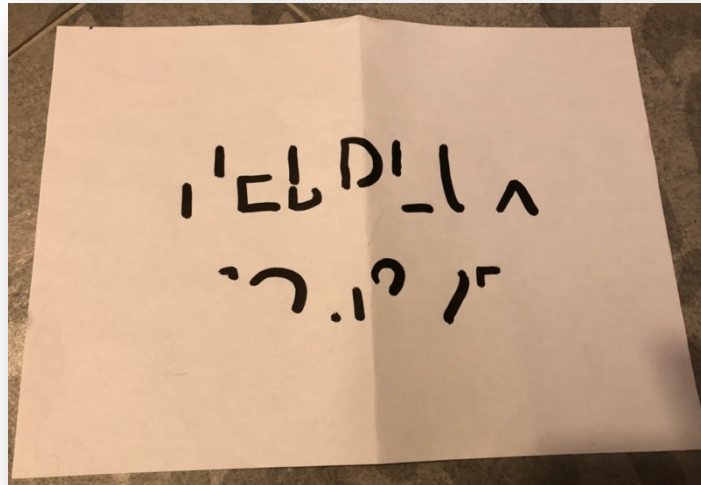


L'indice du code du cadenas se trouve dans l'étape précédente...
en Matthieu 18 :21-22... $7 \times 77 =$

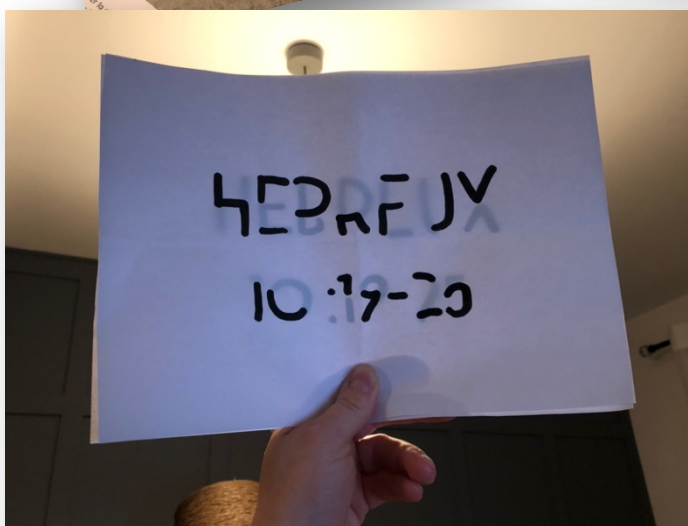
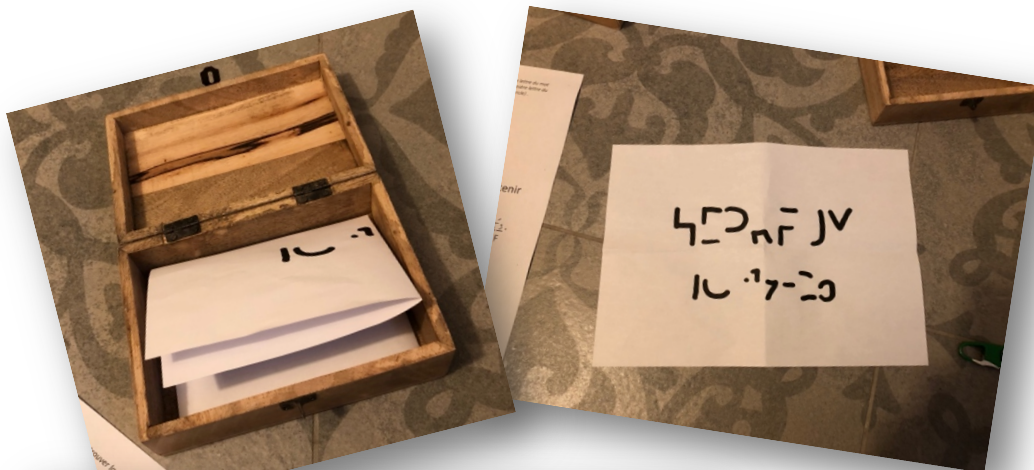
490

Étape 7 → Feuilles superposées

Dans la grande boîte du jeu se trouvait cette feuille, qui était jusqu'alors un peu mystérieuse.



Mais en ouvrant la boîte à cadenas, on trouve une feuille complémentaire.



Quand on superpose les deux feuilles, et qu'on les met devant une lumière, on découvre le passage à lire :

Hébreux 10 :19-25

C'est la réponse finale à la question initiale : « Pourquoi le rideau s'est-il déchiré ? »

Mise en place de l'Escape Game 1

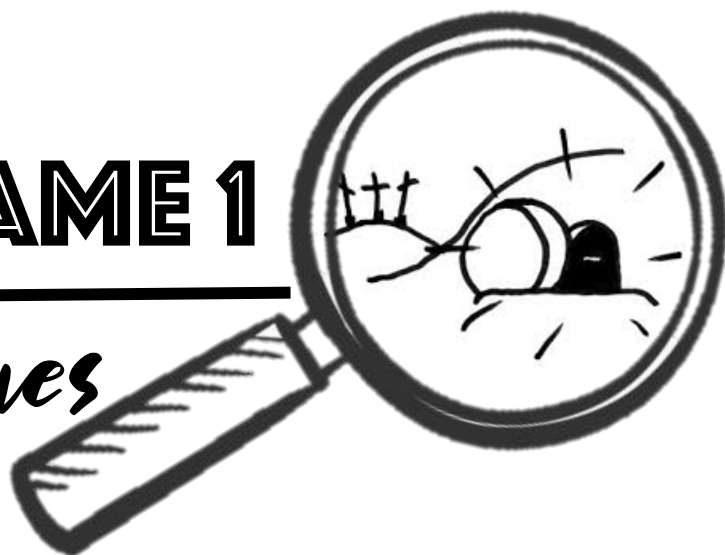


Vous aurez besoin de :

- Un puzzle vierge sur lequel vous écrirez
- Des lettres de scrabble ou équivalent
- Une boîte que l'on peut fermer avec cadenas
- Un cadenas à code de 3 chiffres
- Une lumière noire et un feutre UV
- Les 2 disques de codage imprimés, découpés et attachés (avec une attache parisienne)
- L'impression de la fiche d'explication, de la feuille à décoder et des feuilles à superposer. N'oubliez pas d'écrire le message avec le feutre UV au dos de la feuille à décoder.

ESCAPE GAME 1

de Pâques



Pourquoi le vidéo est-il brouillé ?

Lisez Matthieu 27:50-51 ensemble, puis partez à la recherche des réponses!

Commencez par le puzzle, vous trouverez ensuite les indices !

(Parfois il faut être créatif pour trouver la clé !)

Pour trouver la clé du décodeur, alignez la première lettre du mot trouvé dans le livre d'Exode (grande cercle) à la première lettre du mot trouvé dans le livre du Lévitique (petit cercle).

S K C W O G W B A

Veut dire :

___ _____ _____ pour obtenir
Z S C E W K C O L S

___ _____ _____ _____
Z S C O E R B A R S F C S Q V S F

Cherchez l'indice _____
W A I W F W P Z S

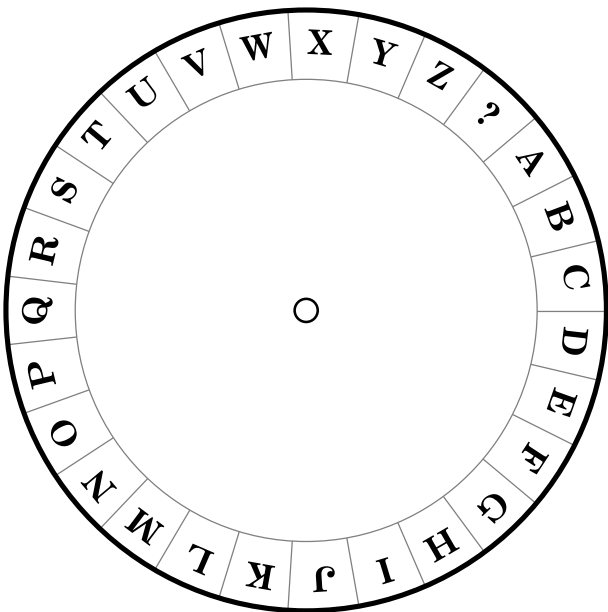
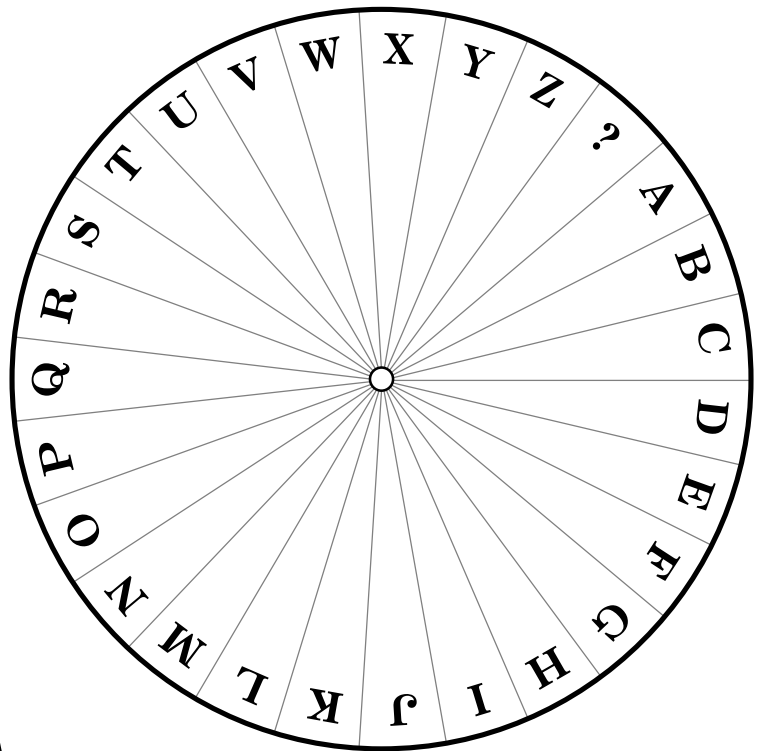
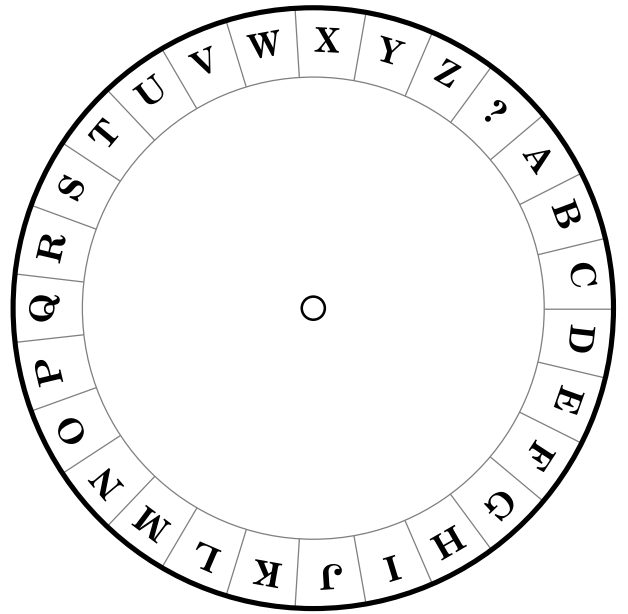
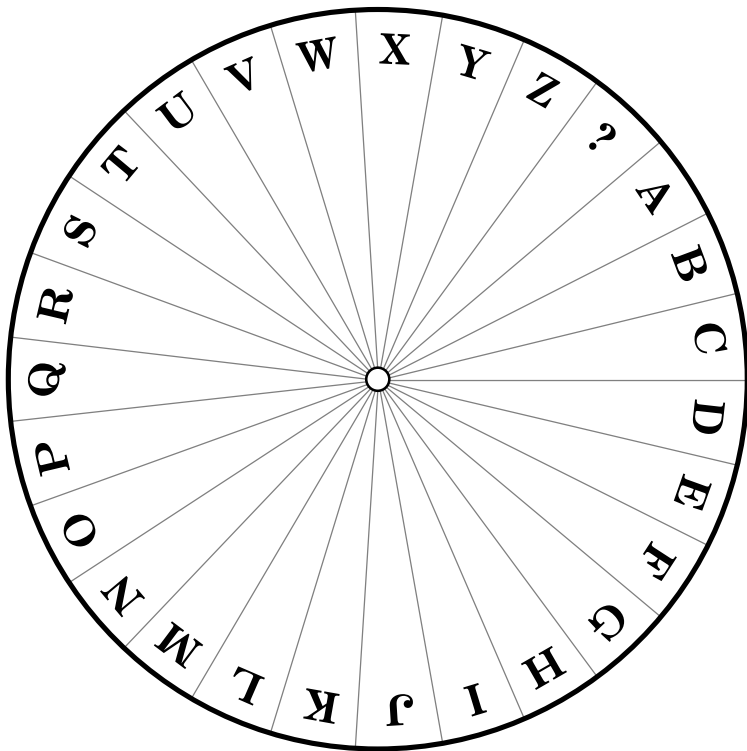
au _____ de cette _____
R B F T S H W Z Z S

מִן הַכֶּסֶף

כֶּסֶף-קִיבּוּץ

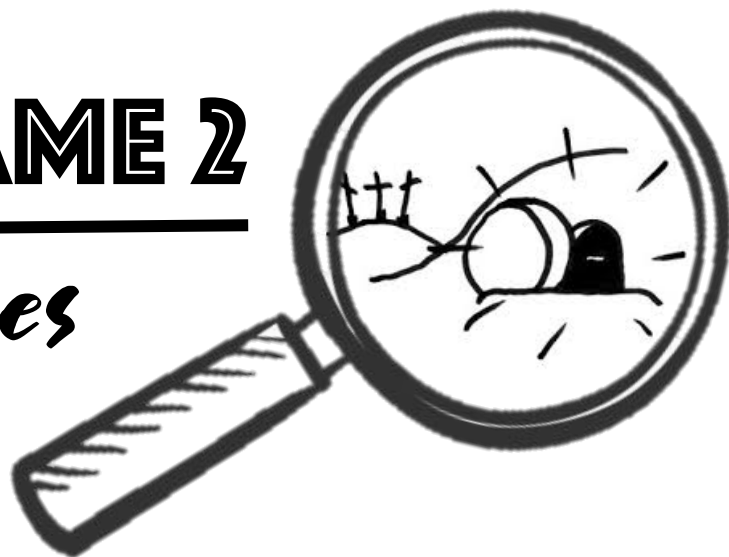
הַלְוֵיָהּ

עַל קִיבּוּץ



ESCAPE GAME 2

de Pâques



Pourquoi fallait-il que quelqu'un meure pour nos péchés ?

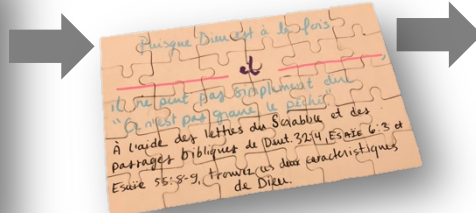
Étape 1 → Fiche d'explication à l'envers



Pourquoi fallait-il que quelqu'un meure pour nos péchés ?

Commencez avec le puzzle, puis suivez les indices!

Étape 2 → Puzzle



Écrivez sur le puzzle :

Puisque Dieu est à la fois ___ et ___, il ne peut vraiment pas tolérer le péché.

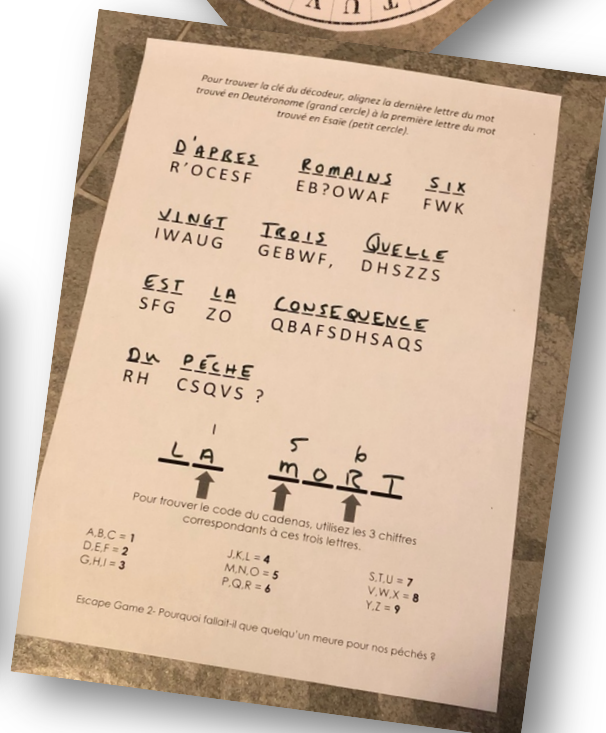
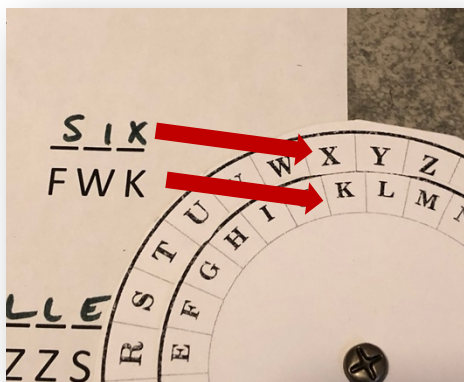
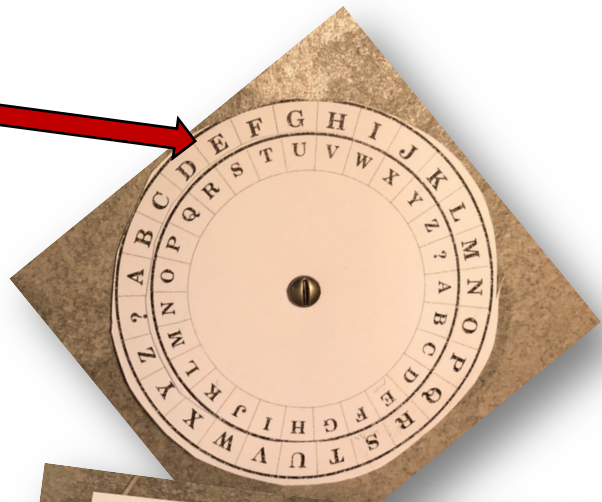
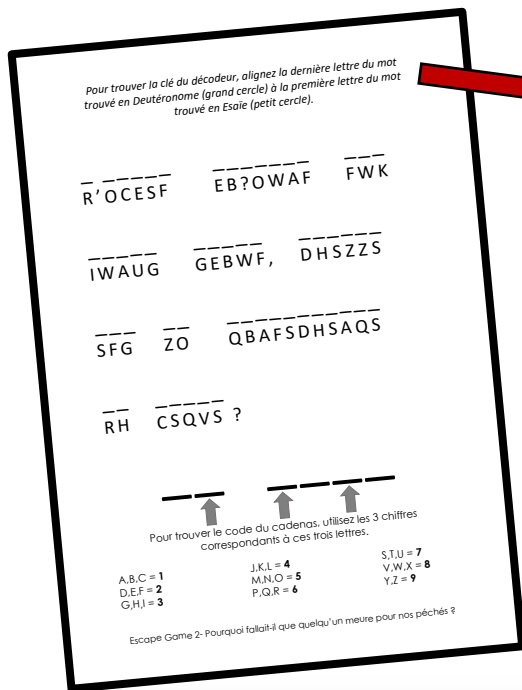
A l'aide des lettres du Scrabble et des passages bibliques de Deut. 32:4, Esaie 6:3 et Esaie 55:8-9, trouvez ces deux caractéristiques de Dieu.

Étape 3 → Mots du Scrabble (avec les indices donnés en étape 2)



Étape 4 → Décodeur

Alignez le « E » du mot juste au « S » du mot Saint.



Étape 5 → Le Cadenas



Les chiffres pour le cadenas se trouvent dans l'étape 4, à décoder avec les 3 lettres « A, M et R » de « La Mort » = **156**

Étape 6 → Le Labyrinthe

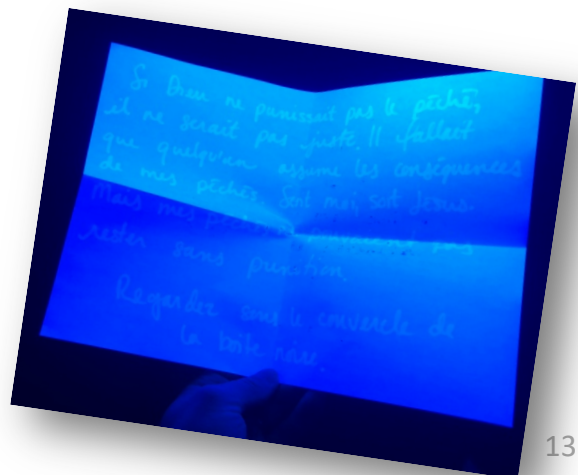


Suivez le bon chemin pour découvrir la phrase :
regardez le dos de cette feuille à la lumière noire

Étape 7 → L'invisible

Écrivez avec un feutre UV sur le dos du labyrinthe :

Si Dieu ne punissait pas le péché, Il ne serait pas juste. Il fallait que quelqu'un assume les conséquences de mes péchés. Soit moi, soit Jésus. Mais mes péchés ne pouvaient pas rester sans punition. Regardez sous le couvercle de la boîte.

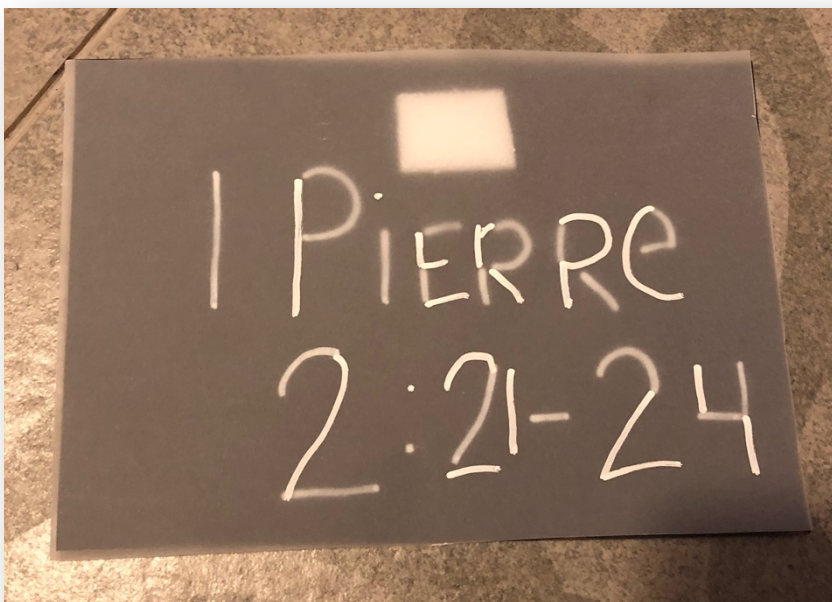


Étape 8 → Carton caché/feuilles superposées

Il faudra adapter cette étape à votre boîte... Une boîte noire avec une feuille noire serait l'idéal, mais selon ce que vous trouverez, il faudra peut-être faire autrement. Prenez un feutre « Posca » blanc pour écrire sur votre feuille cartonnée noire et sur votre papier calque. Le scotch velcro pour tenir le papier noir permettra de réutiliser le jeu.



Cette feuille de papier calque est une feuille « mystère » dans la grande boîte d'origine... on ne la comprend que quand on la superpose avec la feuille noire qui était cachée sous le couvercle.

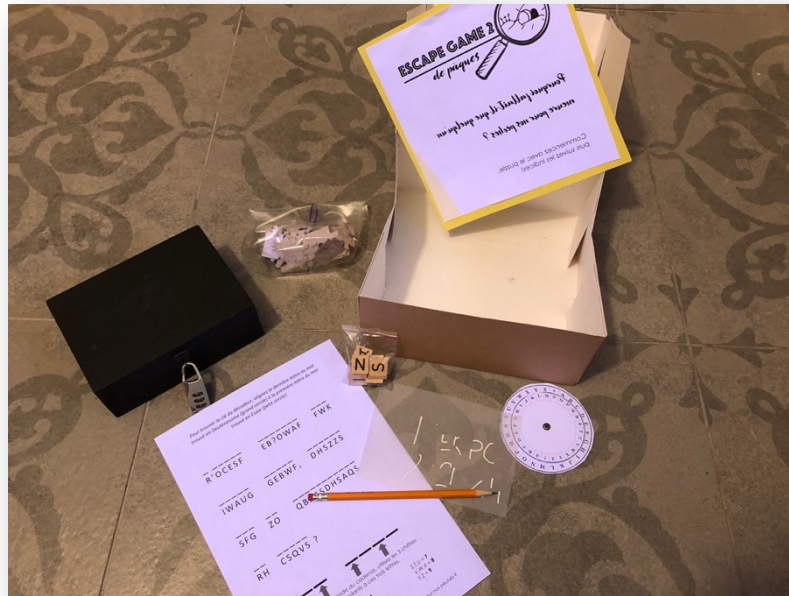


:

1 Pierre 2 :21-24

est la destination finale à la question:
« Pourquoi fallait-il que quelqu'un meure pour nos péchés ? »

Mise en place de l'Escape Game 2



Vous aurez besoin de :

- Un puzzle vierge sur lequel vous écrirez
- Des lettres de scrabble ou équivalent
- Une boîte que l'on peut fermer avec un cadenas
- Un cadenas à code de 3 chiffres
- Une lumière noire et un feutre UV
- Les 2 disques de codage imprimés, découpés et attachés (avec une attache parisienne)
- L'impression de la fiche d'explication, de la feuille à décoder et du labyrinthe.
N'oubliez pas d'écrire le message avec le feutre UV au dos de la feuille du labyrinthe.
- Du papier calque, du carton noir, et un feutre blanc (type Posca) pour créer l'étape 7.

ESCAPE GAME 2

de Pâques



Pourquoi fallait-il que quelqu'un

meure pour nos bébés ?

Commencez avec le puzzle,
puis suivez les indices!

Pour trouver la clé du décodeur, alignez la dernière lettre du mot trouvé en Deutéronome (grand cercle) à la première lettre du mot trouvé en Esaïe (petit cercle).

— — — — —
R' O C E S F

— — — — —
E B ? O W A F

— — —
F W K

— — — — —
I W A U G

— — — — —
G E B W F,

— — — — —
D H S Z Z S

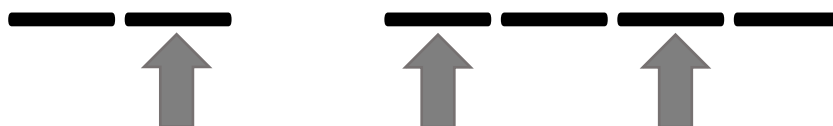
— — —
S F G

— —
Z O

— — — — —
Q B A F S D H S A Q S

— —
R H

— — — — —
C S Q V S ?



Pour trouver le code du cadenas, utilisez les 3 chiffres correspondants à ces trois lettres.

A, B, C = 1

D, E, F = 2

G, H, I = 3

J, K, L = 4

M, N, O = 5

P, Q, R = 6

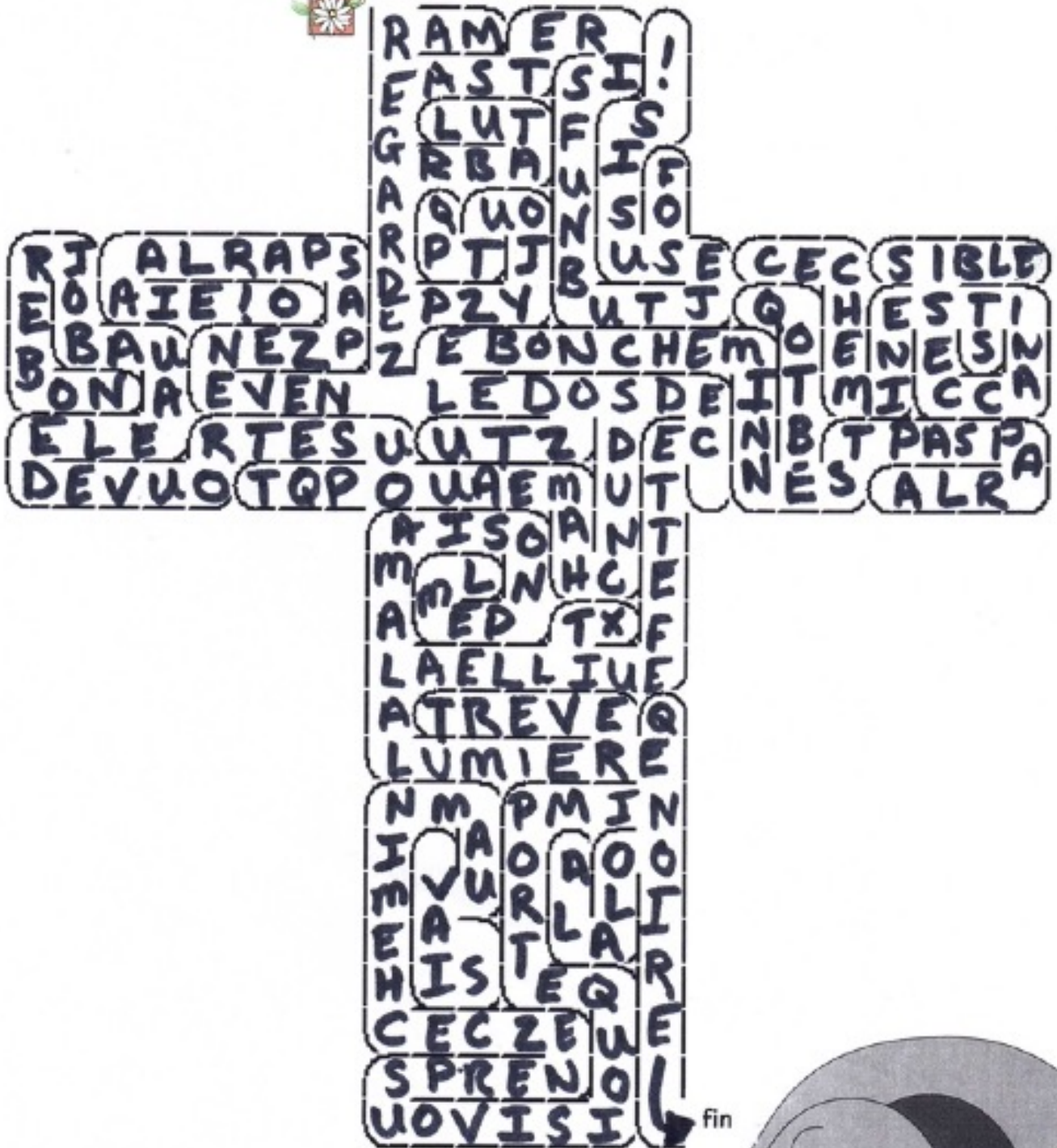
S, T, U = 7

V, W, X = 8

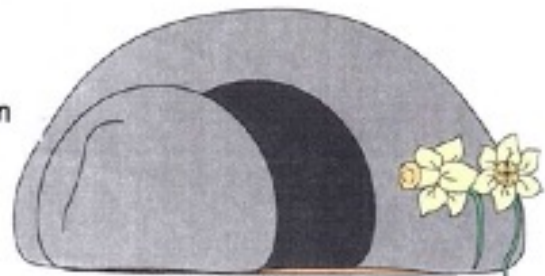
Y, Z = 9

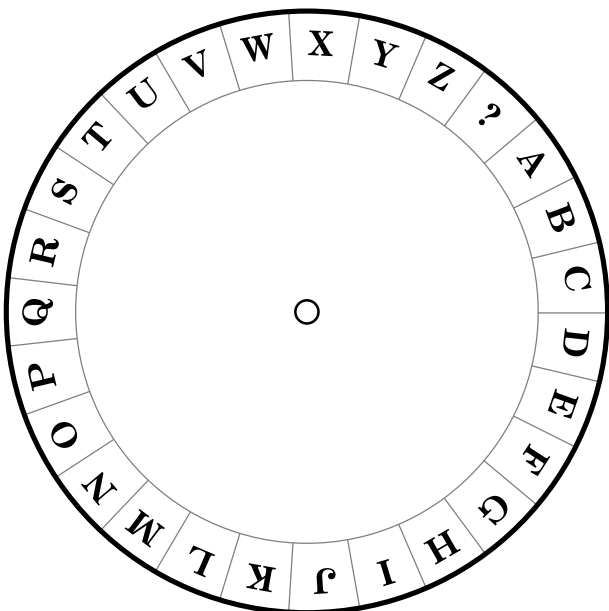
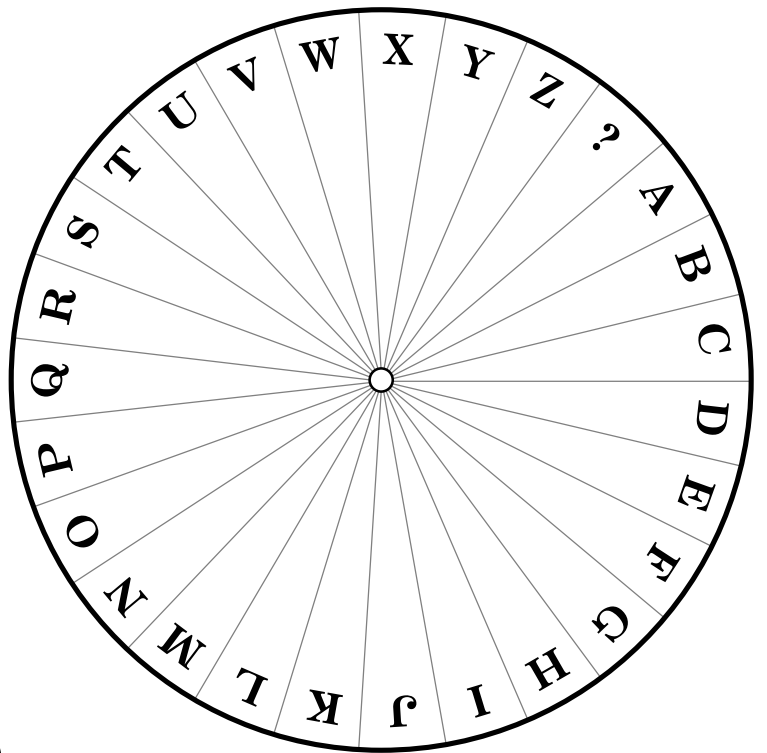
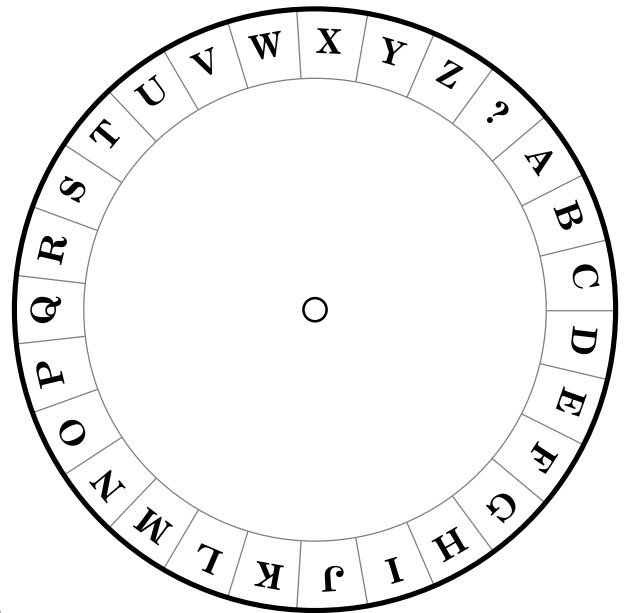
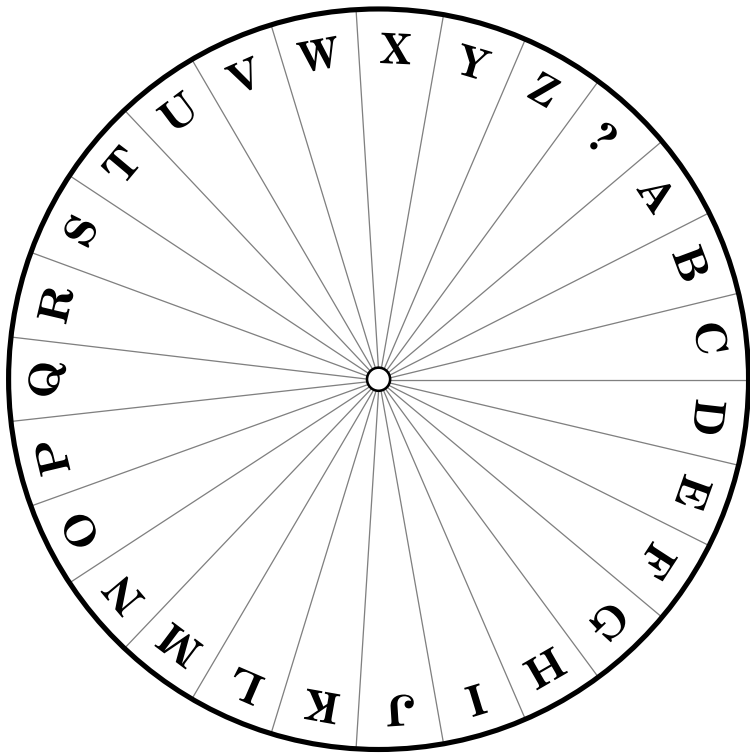


Début



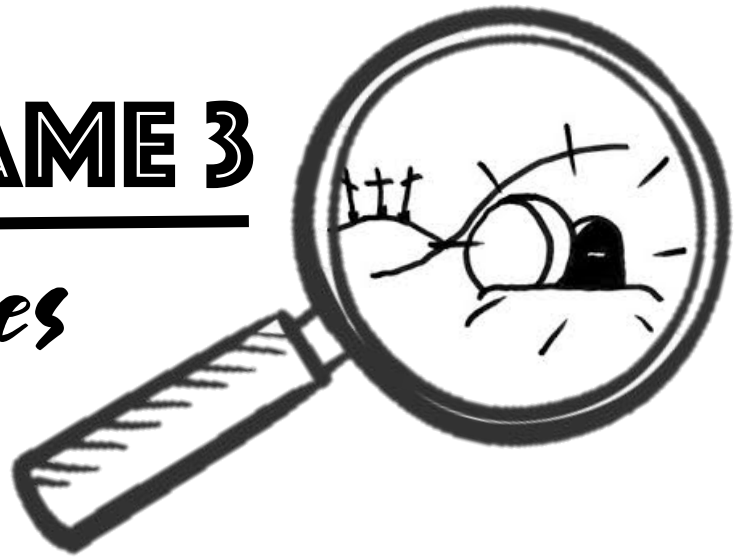
fin





ESCAPE GAME 3

de Pâques



Pourquoi était-il important que Jésus ressuscite ?

Étape 1 → Fiche d'explication à l'envers

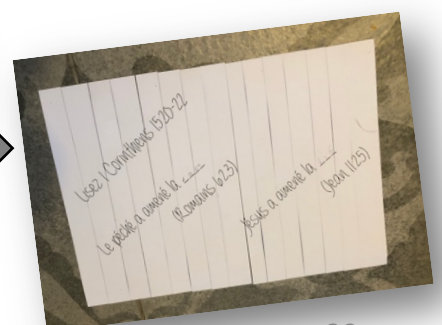


Pourquoi était-il important que Jésus ressuscite ?

Il va falloir activer toutes vos capacités pour aller jusqu'au bout !
Commencez par la feuille qui est passée dans la broyeuse ... il va falloir la reconstituer !

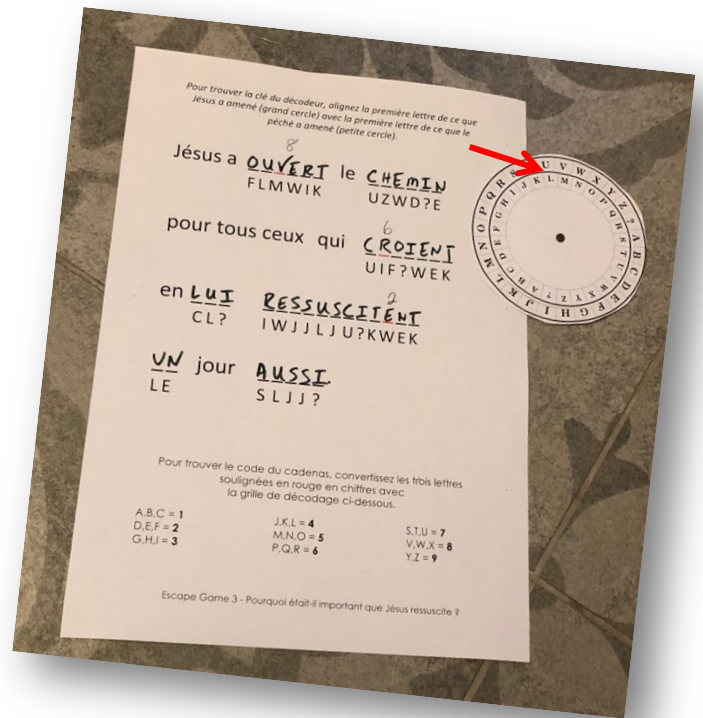
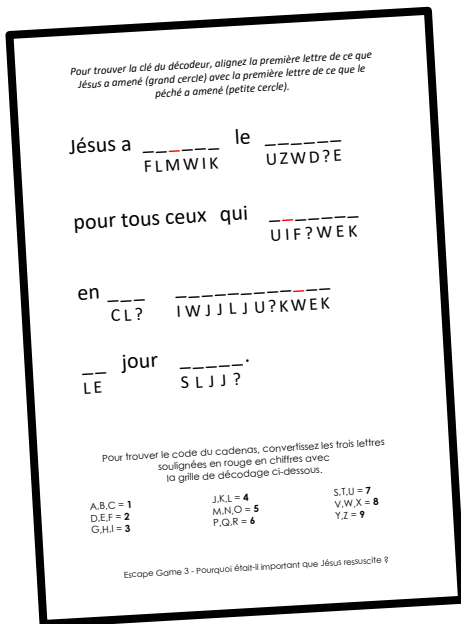
Étape 2 → Puzzle passé par la broyeuse

Réponses au dos : Le péché a amené la **MORT**, Jésus a amené la **VIE**



Étape 3 → Décodeur

Alignez le « V » (grand cercle) du mot vie au « M » du mot mort



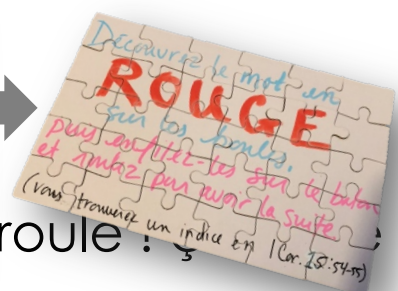
Étape 4 → Cadenas



L'indice du code du cadenas se trouve dans l'étape précédente, en utilisant le décodeur des chiffres en bas de la page =

862

Étape 5 → Puzzle



Écrivez sur le puzzle :
Découvrez le mot en ROUGE sur les boules, puis enfiler-les sur le bâton et roulez pour avoir la suite.
 (Vous trouverez un indice en 1 Corinthiens 15 :54-55)

Au fond de la boîte du jeu se trouvent ces 8 boules avec les divers symboles (qui sont en fait des lettres) et des mots... Avec l'indice précédent (trouvé sur le puzzle), retrouvez le mot « VICTOIRE » avec les lettres rouges (le mot victoire se trouve dans le passage en 1 Cor. 15 :54-55. Attention, il y a deux « i »... si les phrases par la suite n'ont pas de sens, essayez d'inverser les « i »



Écrivez sur les boules :

| | | | | | | | |
|------|--------|----|---------|-------|------|------|-------|
| V | I | C | T | O | I | R | E |
| La | beauté | de | la | boîte | en | bois | se |
| Voit | à | la | lumière | bleue | dans | les | coins |

Étape 7 → La belle boîte !



Destination finale pour cet Escape Game pour répondre à la question « Pourquoi fallait-il que Jésus ressuscite ? »... C'est pour nous donner une espérance VIVANTE !
Passage principal : **1 Pierre 1 :3-5**

Mise en place Escape Game 3



Vous aurez besoin de :

- Un puzzle vierge sur lequel vous écrirez
- 8 boules en bois avec bâton (des cubes pourraient aussi faire l'affaire !)
- Une boîte que l'on peut fermer avec un cadenas
- Un cadenas à code de 3 chiffres
- Une lumière noire et un feutre UV
- Les 2 disques de codage imprimés, découpés et attachés (avec une attache parisienne)
- L'impression de la fiche d'explication, de la feuille à décoder et du puzzle coupé en lamelles (à imprimer recto-verso, puis à découper avec un massicot ou des ciseaux.)

ESCAPE GAME 3

de Pâques



Pourquoi était-il important ?

Je suis ressortite ?

Il va falloir activer toutes vos capacités
pour aller jusqu'au bout !
Commencez par la feuille qui est passée
dans la proyeuse ... il va falloir la
reconstituer !

Pour trouver la clé du décodeur, alignez la première lettre de ce que Jésus a amené (grand cercle) avec la première lettre de ce que le péché a amené (petite cercle).

Jésus a le
 FLMWIK UZWD?E

pour tous ceux qui
 UIF?WEK

en
 CL? IWJJLU?KWEK

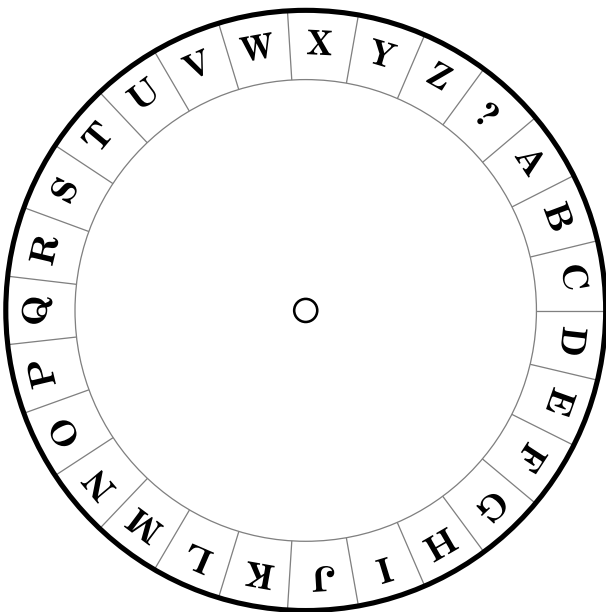
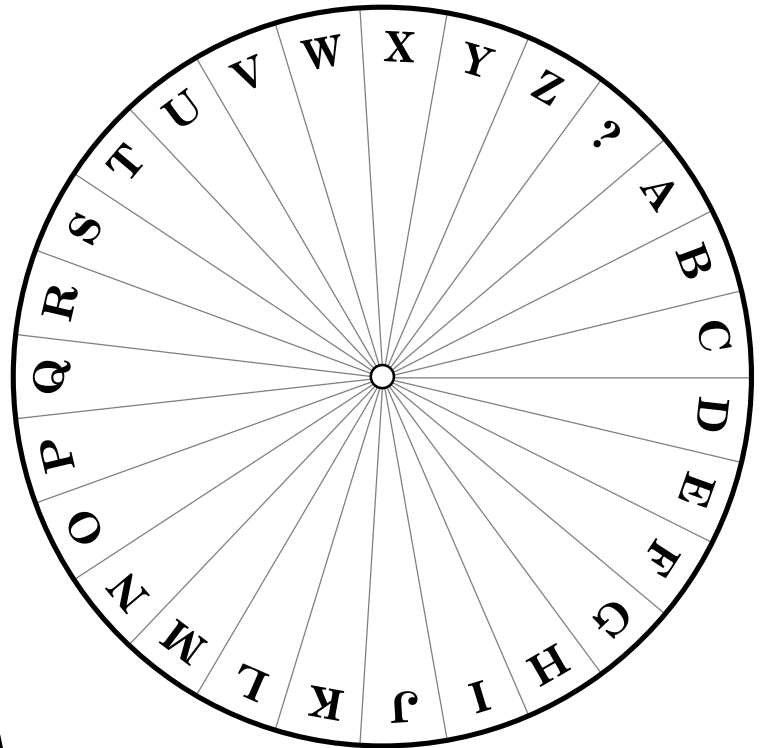
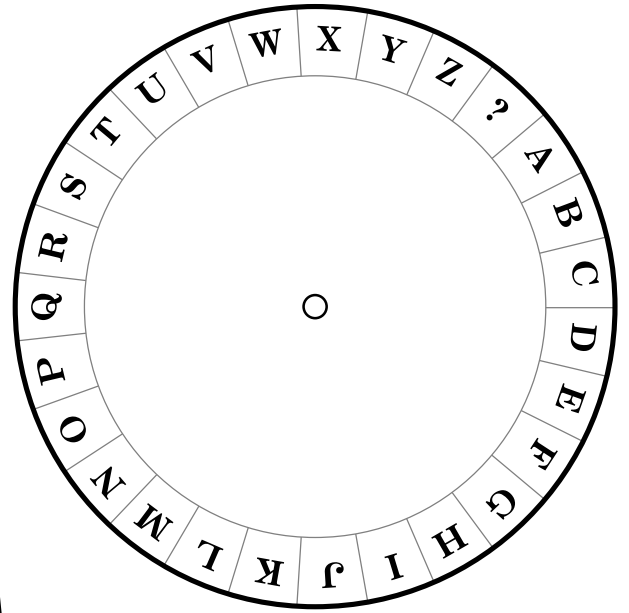
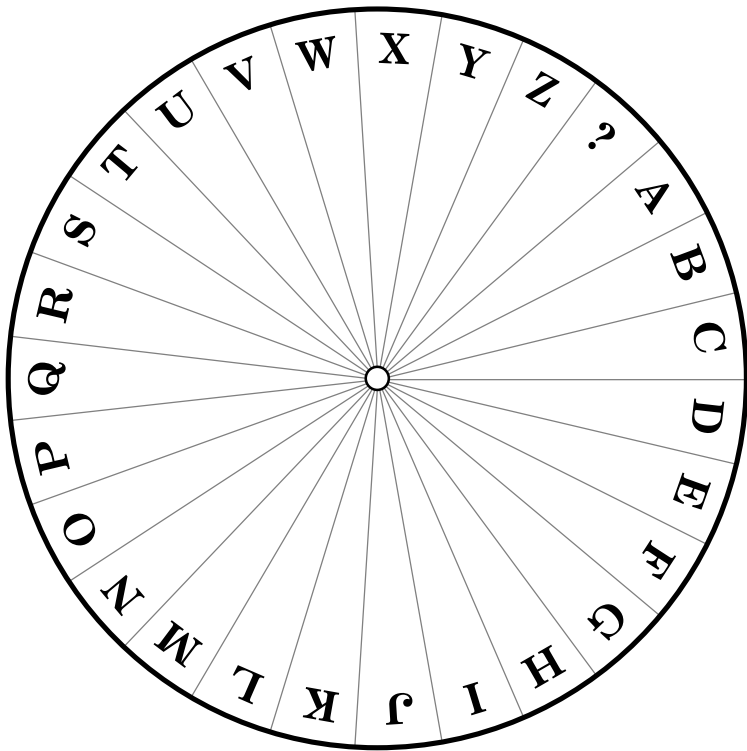
 jour .
 LE SLJJ?

Pour trouver le code du cadenas, convertissez les trois lettres soulignées en rouge en chiffres avec la grille de décodage ci-dessous.

A,B,C = 1
 D,E,F = 2
 G,H,I = 3

J,K,L = 4
 M,N,O = 5
 P,Q,R = 6

S,T,U = 7
 V,W,X = 8
 Y,Z = 9





the art
america

© 2012

Jesus a amené la
--- (Jean 11:25)

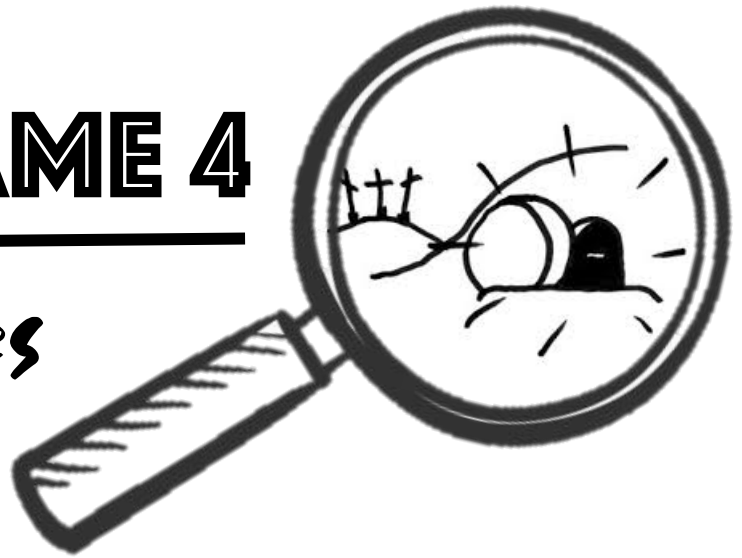
(Pommes 6:23)

Le père a amené la

Lisez / Commentaires 15:20-22

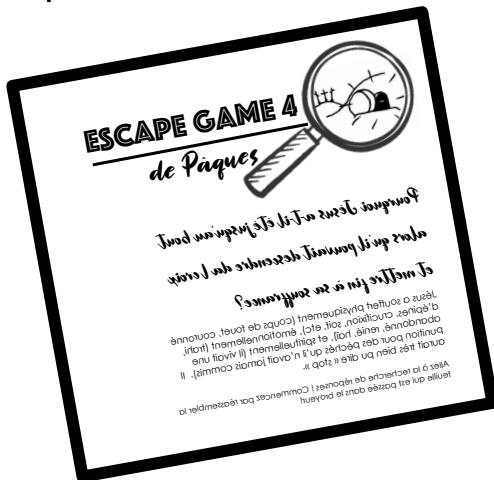
ESCAPE GAME 4

de Pâques



Pourquoi Jésus a-t-il été jusqu'au bout alors qu'il pouvait descendre de la croix et mettre fin à sa souffrance ?

Étape 1 → Fiche d'explication à l'envers



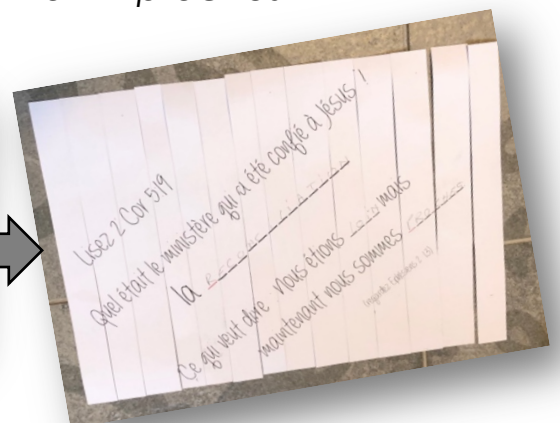
Pourquoi Jésus a-t-il été jusqu'au bout alors qu'il pouvait descendre de la croix et mettre fin à sa souffrance?

Jésus a souffert physiquement (coups de fouet, couronné d'épines, crucifixion, soif, etc), émotionnellement (trahi, abandonné, renié, haï), et spirituellement (il vivait une punition pour des péchés qu'il n'avait jamais commis). Il aurait très bien pu dire « stop ».

Allez à la recherche de réponses ! Commencez par réassembler la feuille qui est passée dans le broyeur!

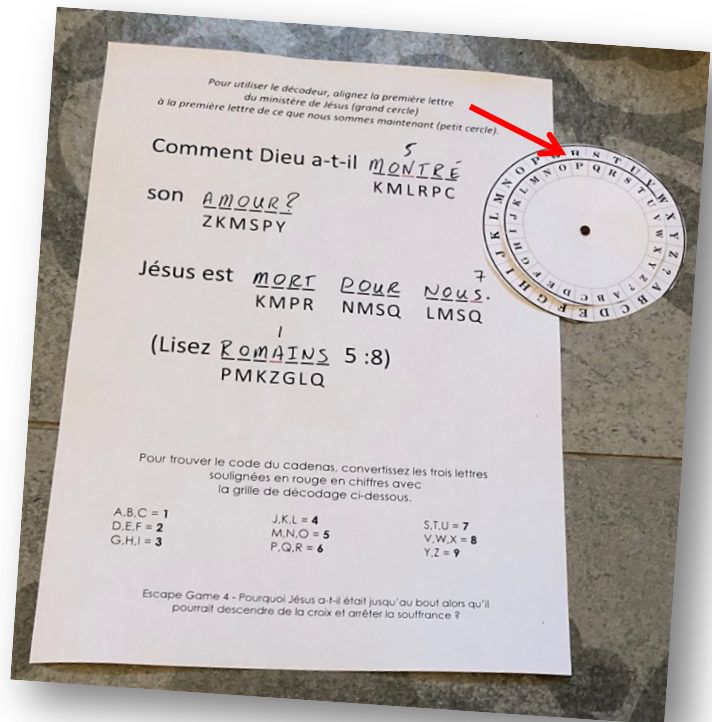
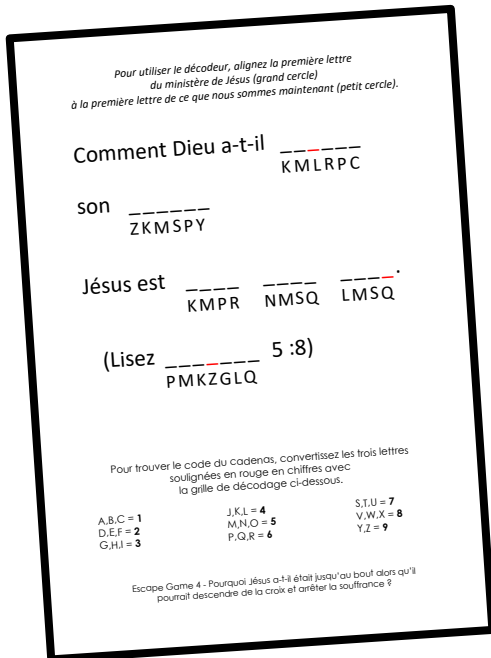
Étape 2 → Puzzle passé par la broyeuse

Réponses au dos : Réconciliation – loin – proches



Étape 3 → Décodeur

Alignez le « R » du mot réconciliation (grand cercle) au « P » du mot proche (petit cercle)



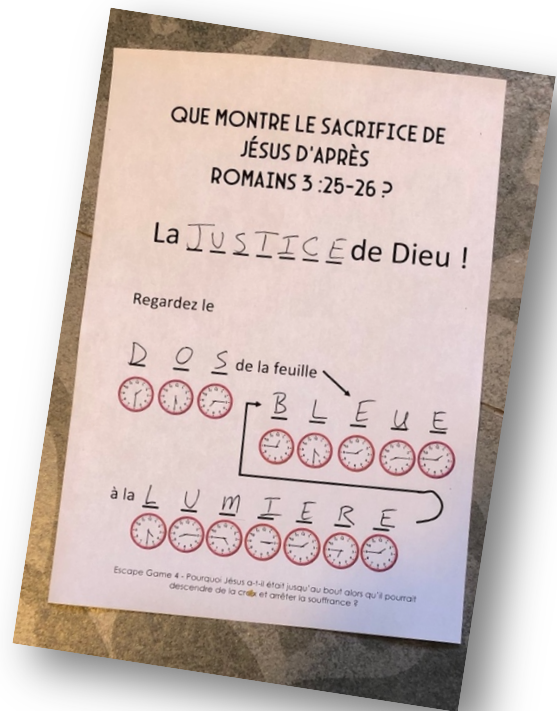
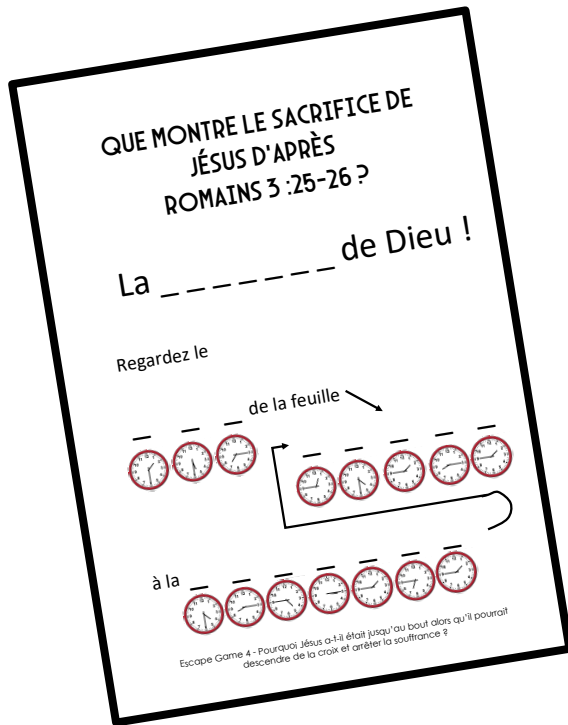
Étape 4 → Cadenas



L'indice du code du cadenas se trouve dans l'étape précédente, en utilisant le décodeur des chiffres en bas de la page =

571

Étape 5 → Décodeur horloge



Étape 6 → Message invisible

Dans l'étape précédente, on trouve cette consigne : « Regardez le dos de la feuille bleue à la lumière bleue »



L'étape 1 est collée sur une feuille bleue sur laquelle est écrit en feutre UV l'étape 6 = La destination finale de l'Escape Game 4 pour répondre à la question « Pourquoi Jésus a-t-il été jusqu'au bout alors qu'il pouvait descendre de la croix et mettre fin à sa souffrance ? »



...
Lire Romains 8 :31-34

Mise en place de l'Escape Game 4



Vous aurez besoin de :

- Une boîte que l'on peut fermer avec un cadenas
- Un cadenas à code de 3 chiffres
- Une lumière noire et un feutre UV
- Les disques de codage imprimés, découpés et attachés (avec une attache parisienne)
- L'impression de la fiche d'explication (collée sur une feuille bleue avec « Lisez Romains 8 :31-34 » écrit en feutre UV sur le dos), de la feuille à décoder, et du puzzle coupé en lamelles (à imprimer recto-verso, puis à découper avec un massicot ou des ciseaux.)
- Un disque bleu de parking (ou une horloge avec les lettres rajoutées pour décoder l'étape 5)

ESCAPE GAME 4

de Pâques



Pourquoi Jésus n'a-t-il été enseveli au bout

alors qu'il pouvait descendre du côté

et mettre fin à sa souffrance ?

Jésus a souffert physiquement (coups de fouet, couronne
d'épines, crucifixion, soit, etc.), émotionnellement (trahison,
abandonné, éreinté, haï), et spirituellement (il vivait une
punition pour des péchés qu'il n'avait jamais commis). Il
aurait très bien pu dire « stop ».

Allez à la recherche de réponses ! Commencez par rassembler la
feuille qui est passée dans le proxy !

*Pour utiliser le décodeur, alignez la première lettre
du ministère de Jésus (grand cercle)
à la première lettre de ce que nous sommes maintenant (petit cercle).*

Comment Dieu a-t-il

— — — — —
K M L R P C

son

— — — — —
Z K M S P Y

Jésus est

— — — — — — — — — — — — — — —
K M P R N M S Q L M S Q

(Lisez — — — — — 5 :8)
P M K Z G L Q

Pour trouver le code du cadenas, convertissez les trois lettres
soulignées en rouge en chiffres avec
la grille de décodage ci-dessous.

A,B,C = 1
D,E,F = 2
G,H,I = 3

J,K,L = 4
M,N,O = 5
P,Q,R = 6

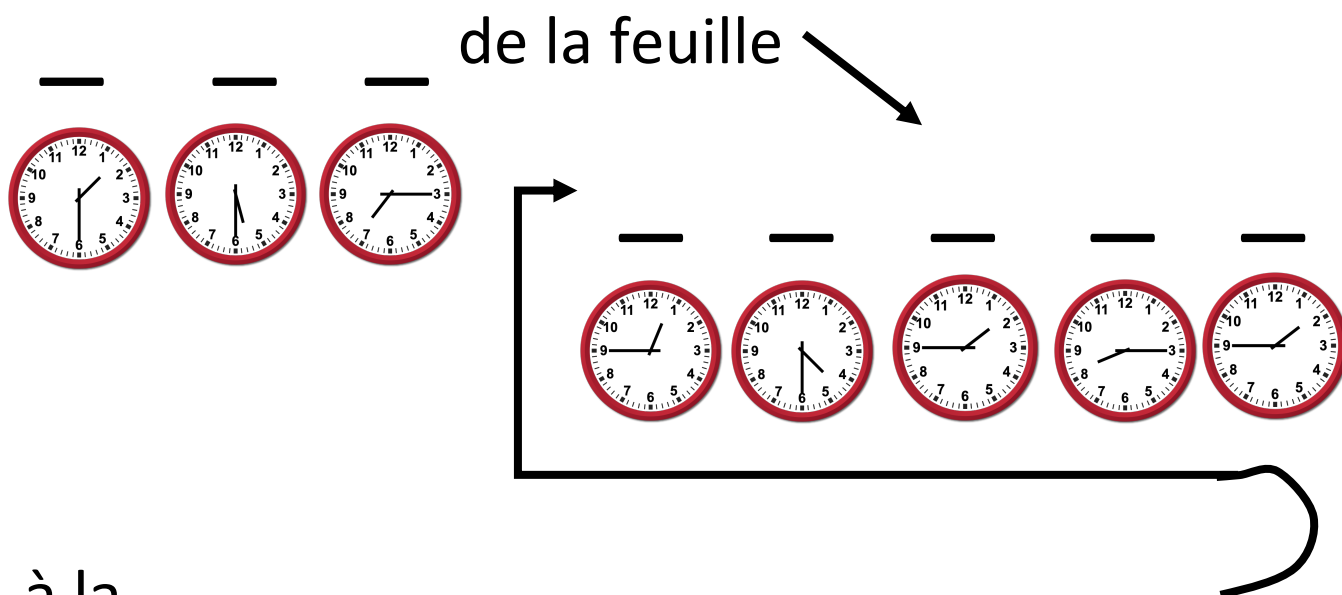
S,T,U = 7
V,W,X = 8
Y,Z = 9

Escape Game 4 - Pourquoi Jésus a-t-il été jusqu'au bout alors qu'il pouvait
descendre de la croix et mettre fin à sa souffrance ?

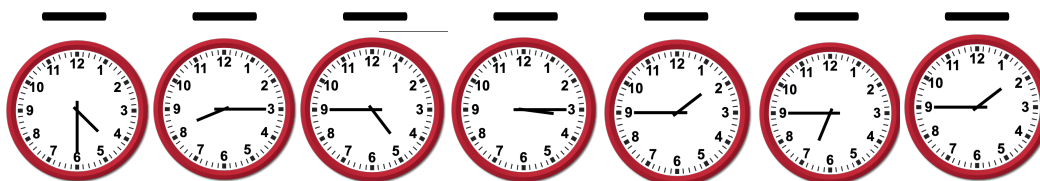
QUE MONTRE LE SACRIFICE DE JÉSUS D'APRÈS ROMAINS 3 :25-26 ?

La _____ de Dieu !

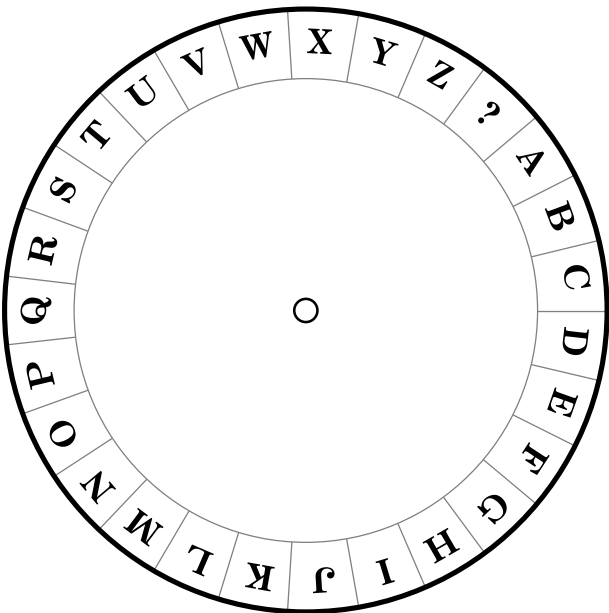
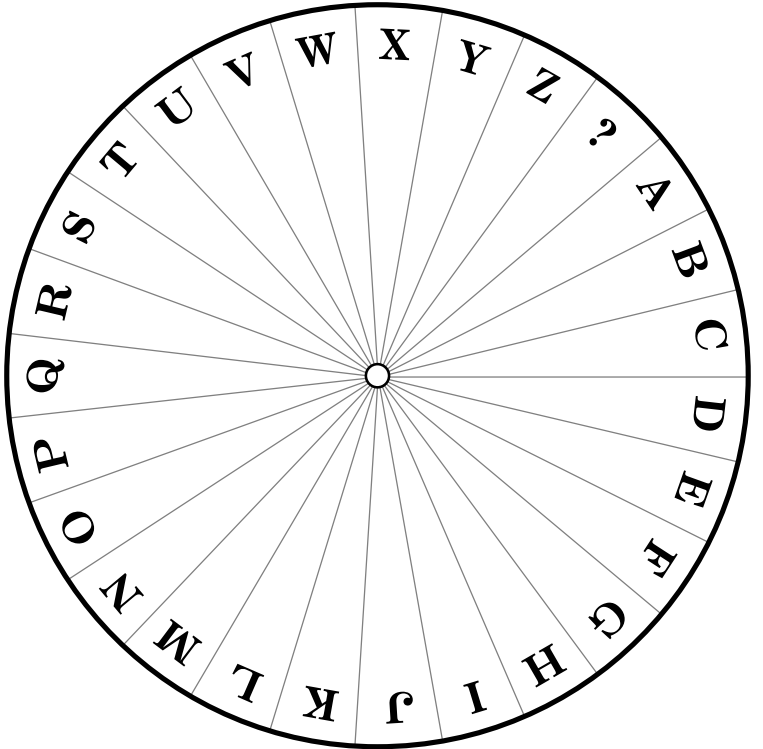
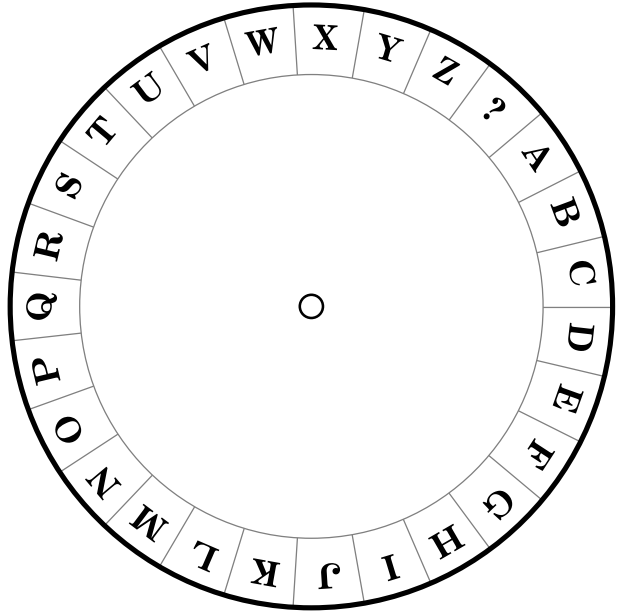
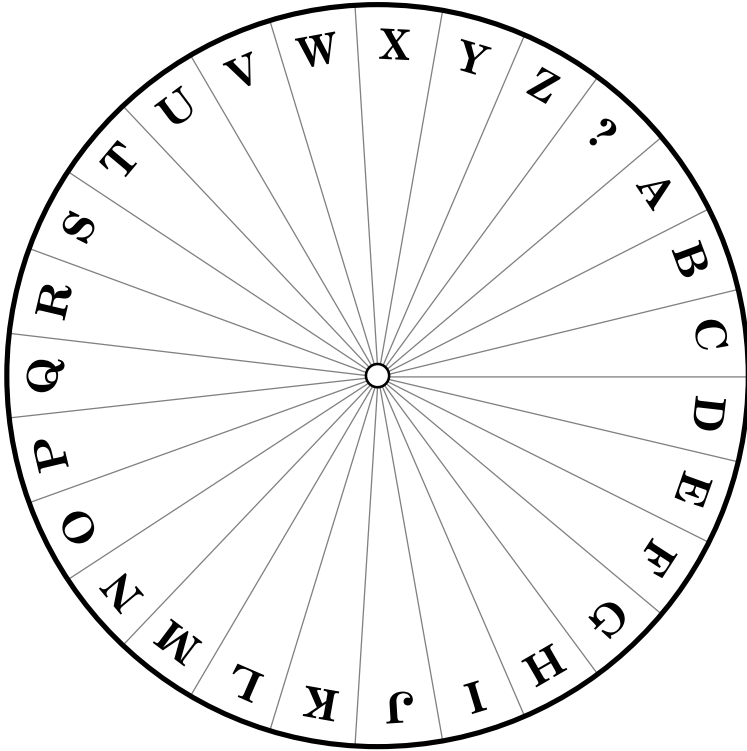
Regardez le



à la



Escape Game 4 - Pourquoi Jésus a-t-il été jusqu'au bout alors qu'il pouvait descendre de la croix et mettre fin à sa souffrance ?





quel était le ministère qui a été confié à Jésus ?

Lisez 2 Cor 5:19

la

mais

vous étions

maintenant nous sommes

(regardez Ephésiens 2:13)

Ce qui veut dire

maintenant nous sommes

ESCAPE GAME 5

de Pâques



Comment croire que Jésus est VRAIMENT ressuscité ?

Étape 1 → Fiche d'explication à l'envers



Comment croire que Jésus est VRAIMENT ressuscité ?

Thomas avait du mal à croire que Jésus était ressuscité, et Jésus lui a montré ses mains comme preuve. Mais Jésus lui a dit " Heureux ceux qui n'ont pas vu mais qui croient quand même ! " Nous n'étions pas présents, nous n'avons pas vu, mais on peut être convaincu en regardant ce qui s'est passé dans la vie des disciples qui eux l'ont vu.

Commencez par le puzzle.

Étape 2 → Puzzle



Écrivez sur le puzzle :

Après

-l'arrestation de Jésus

-la crucifixion

-sa mise au tombeau

Que ressentait les disciples ?

Pour trouver le code du cadenas, cherchez les chiffres manquants et utilisez-les en ordre décroissant.

Étape 3 → Cadenas

Suivez les instructions sur le puzzle pour obtenir le code du cadenas...
cherchez les 3 chiffres manquants dans le jeu de cartes puis utilisez-les en ordre décroissant.

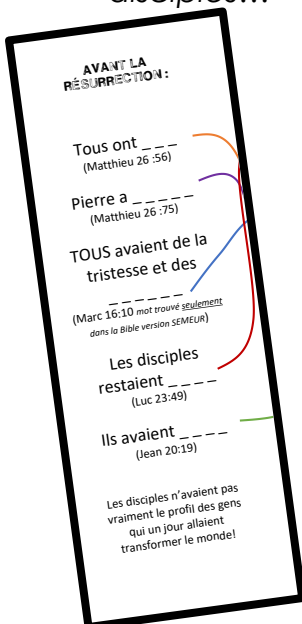


Les chiffres manquants
sont 7, 4 et 9... en
ordre décroissant,
ça fait : **974**

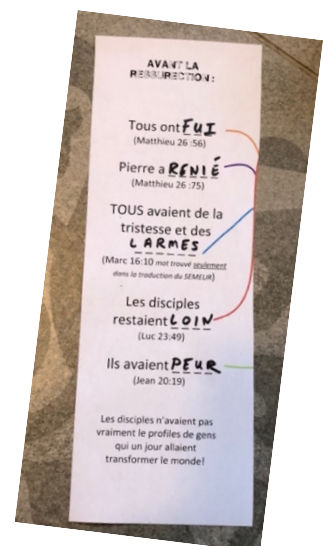


Étape 4 → Les disciples AVANT

Dans la boîte se trouve la moitié de la feuille avant/après la résurrection
qui permet de rechercher dans la Bible l'état émotionnel et l'attitude des
disciples...

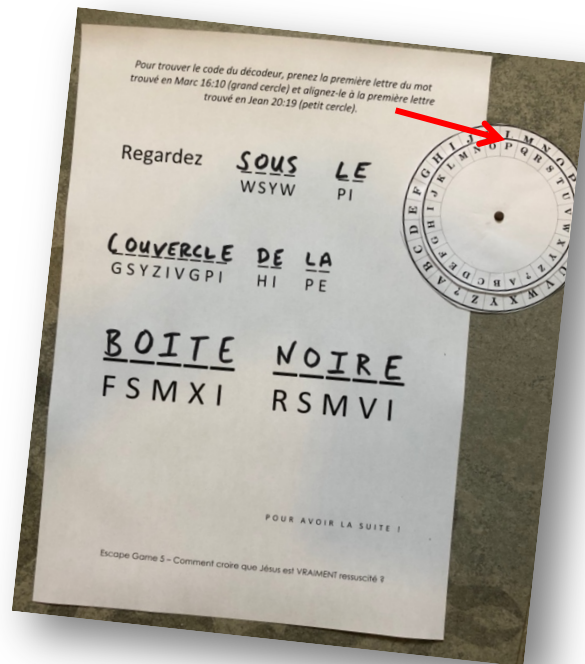
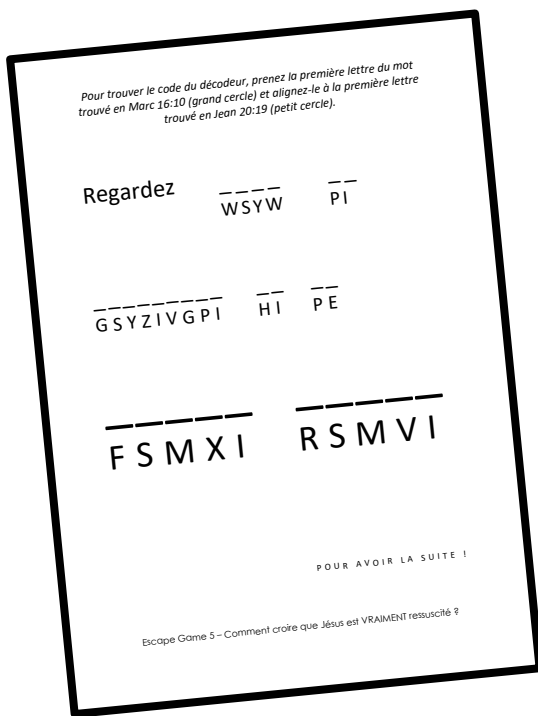


- Tous ont FUI
- Pierre a RENIÉ
- Tous avaient de la tristesse et des LARMES
- Les disciples restaient LOIN
- Ils avaient PEUR



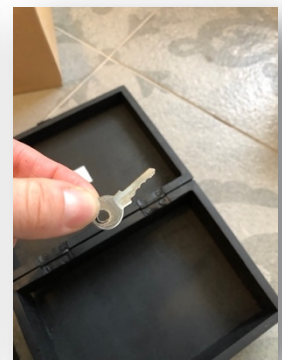
Étape 5 → Décodeur

Il faut aligner le « L » du mot larmes avec le « P » du mot peur



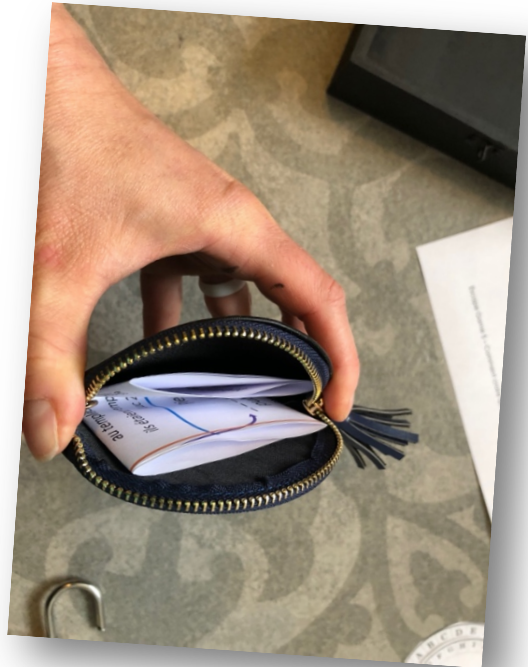
Étape 5 → Clé cachée

C'est le même principe que dans l'Escape Game 2, étape 8

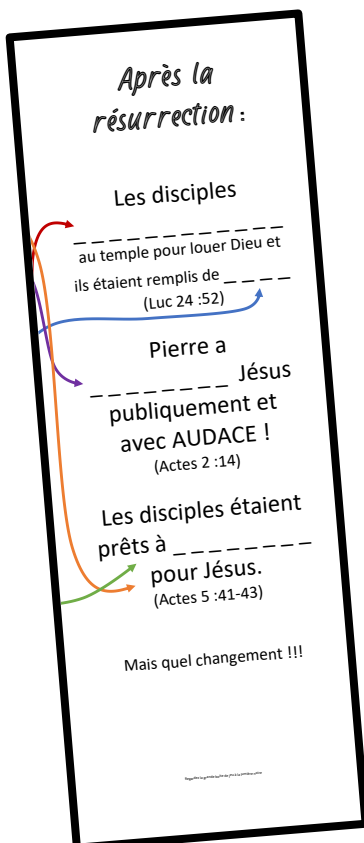


Étape 6 → Cadenas à clé

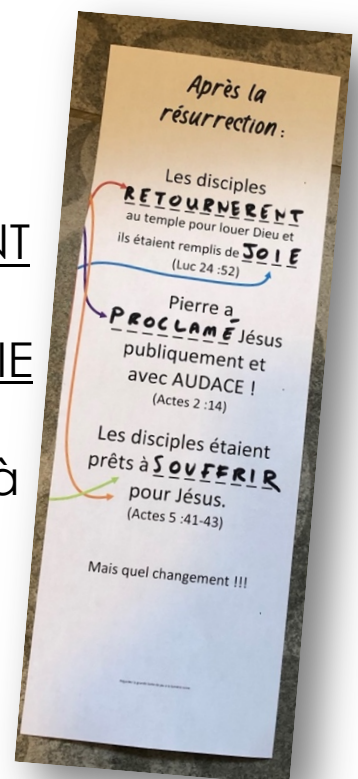
La clé ouvre un deuxième cadenas qui ferme un petit sac, dans lequel se trouve la deuxième moitié de la feuille « Avant/Après ».



Étape 7 → Les disciples APRÈS



- Les disciples RETOURNÈRENT au temple pour louer Dieu et ils étaient remplis de JOIE
- Pierre a PROCLAMÉ Jésus publiquement et avec AUDACE ! (Actes 2 :14)
- Les disciples étaient prêts à SOUFFRIR pour Jésus. (Actes 5 :41-43)



Étape 8 → Tout petit

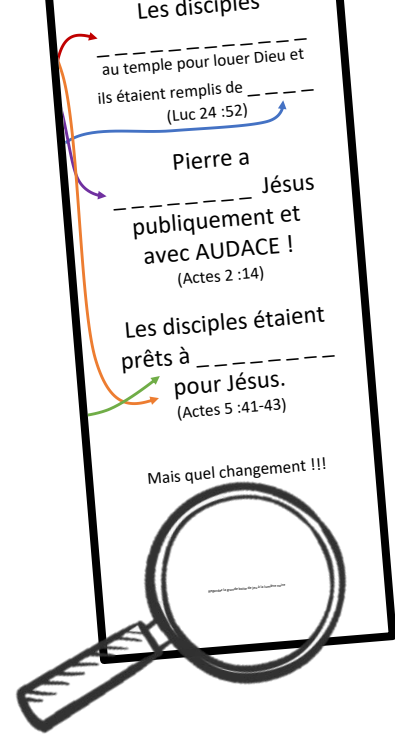
Regardez tout en bas
de la feuille « Après »...

c'est un peu difficile à lire
(écrit en lettres minuscules).

Si les participants ne le voient pas,
il faudrait juste encourager les participants :
« mais vous n'avez pas lu TOUT ce qu'il y a
écrit sur la feuille » !

Il y est écrit :

Regardez la grande boîte de jeu à la lumière noire



Étape 9 → Invisible

Comme indiqué dans l'étape 8, il faut chercher partout sur la grande boîte de jeu (à l'intérieur du couvercle)...



Voici une raison de croire en la
résurrection de Jésus...
la grande transformation des
disciples.

Écrivez au feutre UV dans la boîte
du jeu :

Lisez Romains 8 :9-11

Ils ont été TRANSFORMÉS par
le Saint-Esprit !

Mise en place de l'Escape Game 5

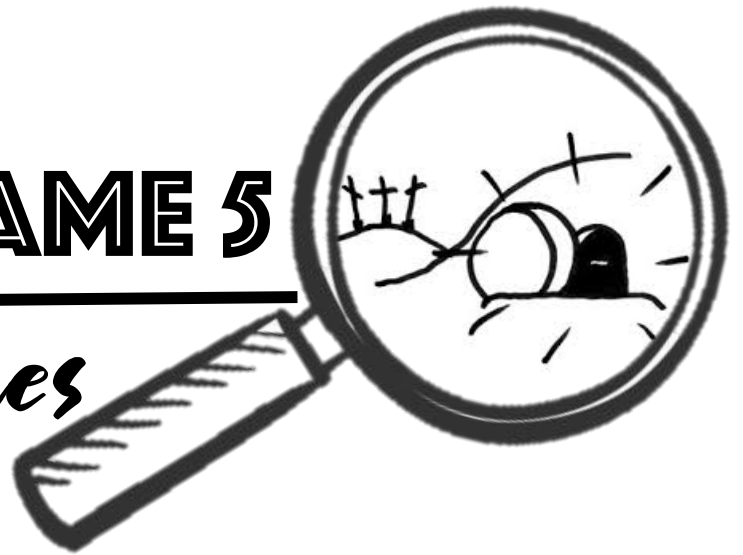


Vous aurez besoin de :

- Un puzzle vierge sur lequel vous écrirez
- Une boîte que l'on peut fermer avec cadenas
- Un petit sac/pochette qui peut se fermer avec un cadenas
- Deux cadenas : un à code de 3 chiffres et un autre à clé
- Une lumière noire et un feutre UV (écrire avant dans la boîte du jeu...étape 9)
- Les 2 disques de codage imprimés, découpés et attachés (avec une attache parisienne)
- Les impressions de la fiche d'explication, de la fiche à décoder et de la fiche avant/après (découpée et placée la moitié « avant » dans la boîte à cadenas à code et la moitié « après » dans le sac ou la pochette à cadenas à clé)
- Un jeu de cartes (*enlevez un 9, 7 et 4 de n'importe quelle couleur*)
- Un carton noir et du scotch velcro pour préparer la partie cachée de la boîte noire (où va se trouver la clé)

ESCAPE GAME 5

de Pâques



Comment croire que Jésus est

VRMIAU ?

Thomas avait du mal à croire que Jésus était ressuscité, et Jésus lui a montré ses mains comme preuve. Mais Jésus lui a dit " Heureux ceux qui n'ont pas vu mais qui croient quand même ! " Nous n'étions pas présents, nous n'avons pas vu, mais on peut être convaincu en regardant ce qui s'est passé dans la vie des disciples qui l'ont vu.

Commencez par le puzzle.

Pour trouver le code du décodeur, prenez la première lettre du mot trouvé en Marc 16:10 (grand cercle) et alignez-la à la première lettre du mot trouvé en Jean 20:19 (petit cercle).

Regardez

— — — —
W S Y W

— —
P I

— — — — — — — —
G S Y Z I V G P I

— —
H I

— —
P E

— — — — — — — —
F S M X I

— — — — — — — —
R S M V I

P O U R A V O I R L A S U I T E !

Escape Game 5 – Comment croire que Jésus est VRAIMENT ressuscité ?

**AVANT LA
RÉSURRECTION :**

*Après la
résurrection :*

Tous ont _____
(Matthieu 26 :56)

Pierre a _____
(Matthieu 26 :75)

TOUS avaient de la
tristesse et des

(Marc 16:10 *mot trouvé seulement
dans la Bible version SEMEUR*)

Les disciples
restaient _____
(Luc 23:49)

Ils avaient _____
(Jean 20:19)

Les disciples

_____ au temple pour louer Dieu et
ils étaient remplis de _____
(Luc 24 :52)

Pierre a _____ Jésus
publiquement et
avec **AUDACE !**
(Actes 2 :14)

Les disciples étaient
prêts à _____
pour Jésus.
(Actes 5 :41-43)

Mais quel changement !!!

Les disciples n'avaient pas
vraiment le profil des gens
qui un jour allaient
transformer le monde!

